

## **Proyecto Social " Navegante Infantil y Jóvenes Navegantes"**

La Escuela Superior Politécnica del Litoral a través de su Centro de Información Bibliotecario (CIB) con el apoyo del Vicerrectorado de Asuntos Estudiantiles y Bienestar, la Facultad de de Ciencias Humanísticas y Económicas (ICHE) con su equipo de trabajo de estudiantes de Voluntariado, así como del Centro de Investigación Científica y Tecnológica (CICYT), desde finales del 2003 viene desarrollando el Proyecto Social "Navegante Infantil y Jóvenes Navegantes".

Este proyecto tiene como objetivo general, fortalecer la capacidad de pensar, desarrollar la creatividad y la investigación de los niños y jóvenes de escuelas y colegios fiscales de bajos recursos económicos a través de la introducción del uso del computador y las tecnologías de información.

Este proyecto comprende dos fases:

- **Fase de capacitación computación**



Los niños y jóvenes de las escuelas y colegios aprenden a manejar eficientemente el computador, incluyendo el sistema operativo Windows, el uso de los utilitarios como Word, Excel, Power Point y a navegar por Internet

- **Fase de capacitación para el desarrollo de proyectos.**



Al inicio de esta fase los estudiantes reciben un taller de motivación.

Permite a los niños y jóvenes que plasmen sus ideas en los pasos básicos para la elaboración y presentación de proyectos mediante el uso de las herramientas definidas en los objetivos generales.

Al finalizar la capacitación los conocimientos adquiridos por los estudiantes sean aplicados en los proyectos que ellos mismos diseñarán una vez finalizada la programación en calidad de trabajo de evaluación.

Los mejores proyectos son receptados para participar en un concurso, los mismos que son analizados por una comisión evaluadora, que seleccionará los tres proyectos ganadores.

En este proyecto participan escuelas y colegios fiscales y marginales de zonas urbanas y rurales de escasos recursos económicos.

Cada curso comprende 40 estudiantes, con una duración de cuatro semanas, distribuidas, dos semanas para la enseñanza de uso de computadores, utilitarios e Internet, y dos semanas para el desarrollo de enseñanza de ¿Cómo desarrollar un proyecto?

Los niños de escuela que participan son del sexto y séptimo año básico.

Los jóvenes son estudiantes de quinto y sexto año de especialización.

Nuestra población objetivo se caracteriza por no haber recibido este tipo de instrucción debido a que las escuelas y colegios a los que pertenecen no poseen el equipamiento ni la tecnología necesaria, por lo cual creemos que importante brindarles la oportunidad de adquirir estos conocimientos que serán herramientas valiosas para construir un mejor futuro.

## **TIEMPO DE CAPACITACIÓN A LOS ESTUDIANTES.**

ENSEÑANZA COMPUTACIÓN: Dos semanas

ENSEÑANZA PARA LA ELABORACION DE PROYECTOS: Dos semanas

***La capacitación de los estudiantes es gratuita***

## **EXPERIENCIA**

Este proyecto fue aplicado con muy buenos resultados. Hasta la fecha se han capacitado a más de 10.000 estudiantes y ello se puede comprobar en la página Web del CIB. [www.cib.espol.edu.ec](http://www.cib.espol.edu.ec) (Programas sociales Navegante Infantil y Jóvenes Navegantes).

-Directora del Proyecto:  
Lcda. Fátima Canales G.

-Coordinadora de la Fase de Tecnología:  
Msc. Victoria Plaza R.

-Coordinación de Recursos Técnicos:  
Ing. Johnny Riera

-Coordinadora de la Fase de capacitación para el desarrollo de proyectos y Coordinadora del equipo de trabajo Voluntariado Eco. Alicia Guerrero

-Metodología y Pedagogía:  
Msc. Clara Segarra  
Econ. María Emilia Morán

-Equipo de Voluntariado:  
Estudiantes de la materia de Voluntariado- ICHE